



Подсистема косвенного управления транспортными потоками
Модуль ContentGenerator Единой платформы управления транспортной
системы
Руководство оператора

Москва

Аннотация

Настоящее руководство содержит описание Модуля ContentGenerator Единой платформы управления транспортной системы (далее – Система).

Содержание

1. Общее описание системы.....	4
2. Настройка.....	4
3. Работа с системой.....	4
3.1. Создание структуры табло.....	4
3.2. Создание контента.....	12
3.3. Привязка контента к табло.....	17

1. Общее описание системы

Система предназначена для оповещения участников дорожного движения о различных событиях. Она состоит из следующих компонентов:

1. Табло — электронное табло, экран.
2. Набор табло — несколько табло находящихся в одном месте (чаще всего на одной стойке).
3. Группа табло - несколько табло, которые могут находиться в разных местах, но отображают один и тот же контент.
4. Изображение - картинка, которая должна появиться на табло.
5. Исходное изображение - вариант изображения, рассчитанный на определенный размер или форм-фактор табло.
6. Кадр - изображение и настройки его показа (длительность, параметры перехода и т.д.).
7. Раскадровка - набор кадров, программа.
8. Задание - определяет какую программу надо отправлять на какие табло.

2. Настройка

Настройка программного обеспечения (далее – ПО) должна выполняться представителем организации, сертифицированной разработчиком ПО на выполнение указанных работ.

Процесс настройки подсистемы косвенного управления транспортными потоками состоит из следующих этапов:

1. Создание структуры табло.
2. Создание контента.
3. Привязка контента к табло.

3. Работа с системой

3.1. Создание структуры табло.

3.1.1. Набор табло.

Для создания набора табло необходимо кликнуть на карте правой кнопкой мыши, далее в меню выбрать пункт "Добавить ТОИ" как показано на Рисунке 1.

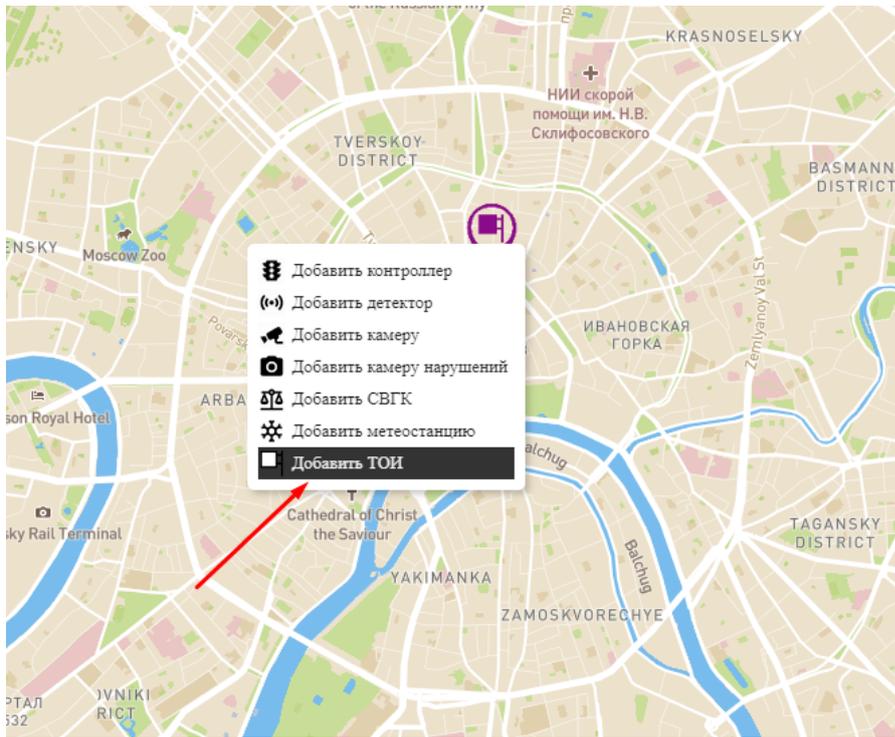


Рисунок 1 - Создание набора табло

Затем необходимо выбрать тип набора табло, как показано на Рисунке 2

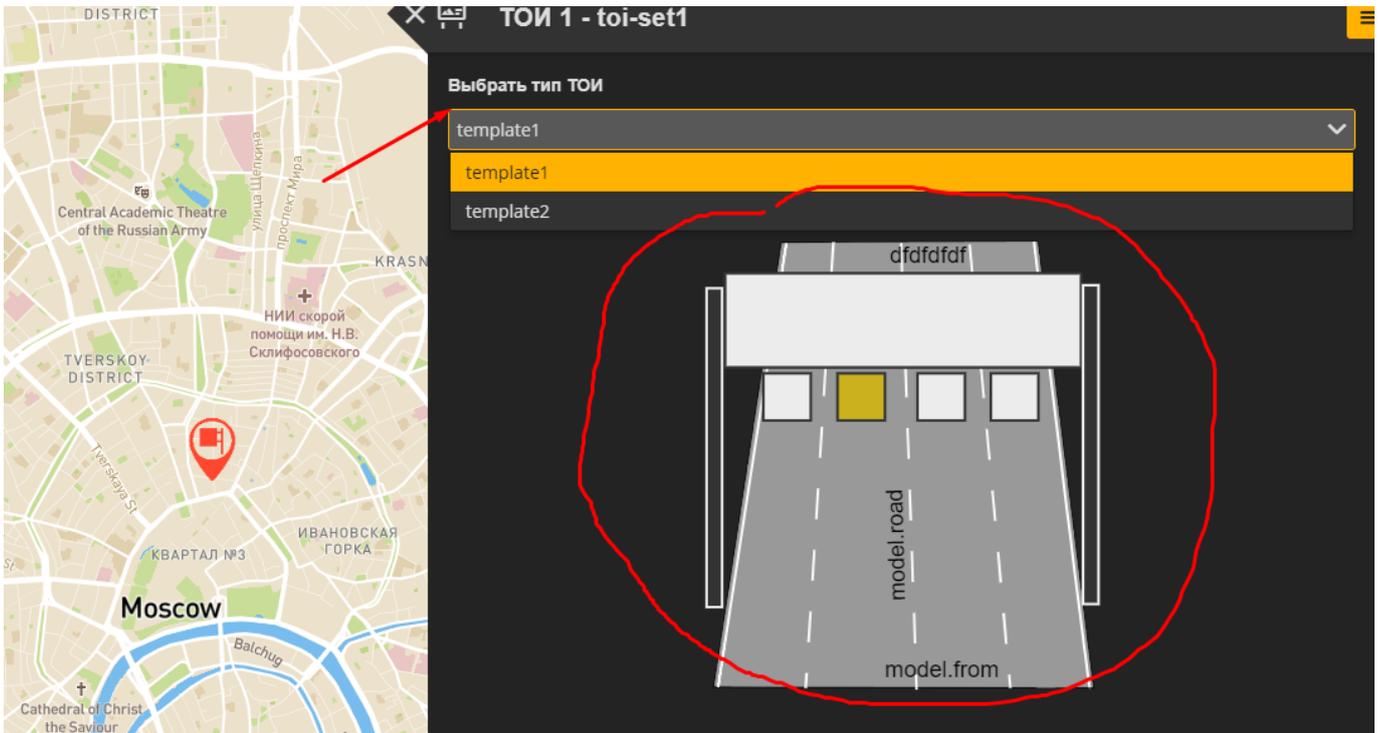


Рисунок 2 - Выбор типа набора табло

Далее следует вести обязательные поля - «название», «направление». Для вступления изменений в силу здесь и далее нажать кнопку «Сохранить».

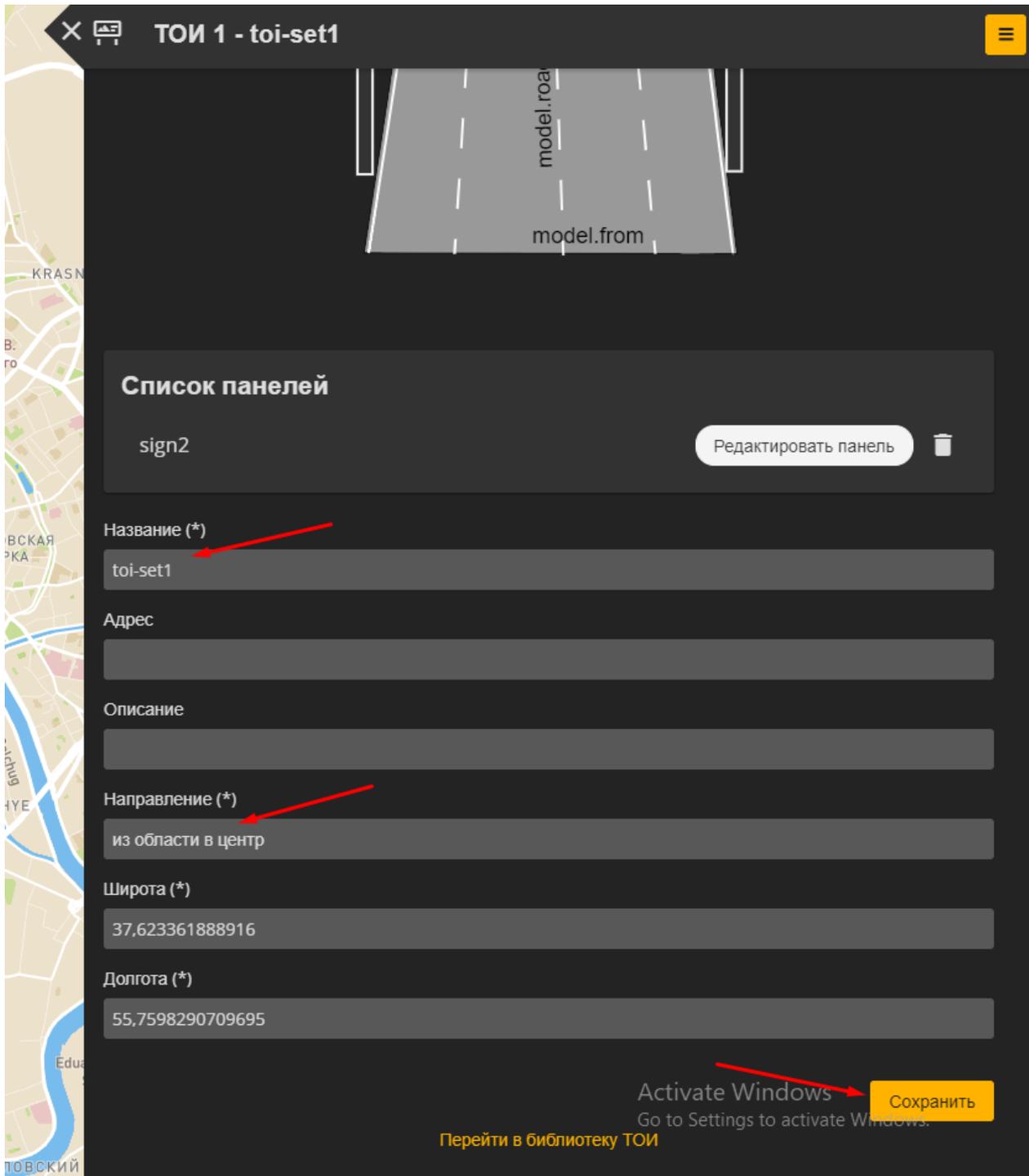


Рисунок 3 - Параметры табло

Для редактирования набора табло следует открыть меню «Объекты», выбрать пункт «Тои», а затем на карте выбрать маркер набора табло и кликнуть по нему левой кнопкой мыши, как показано на Рисунке 4.

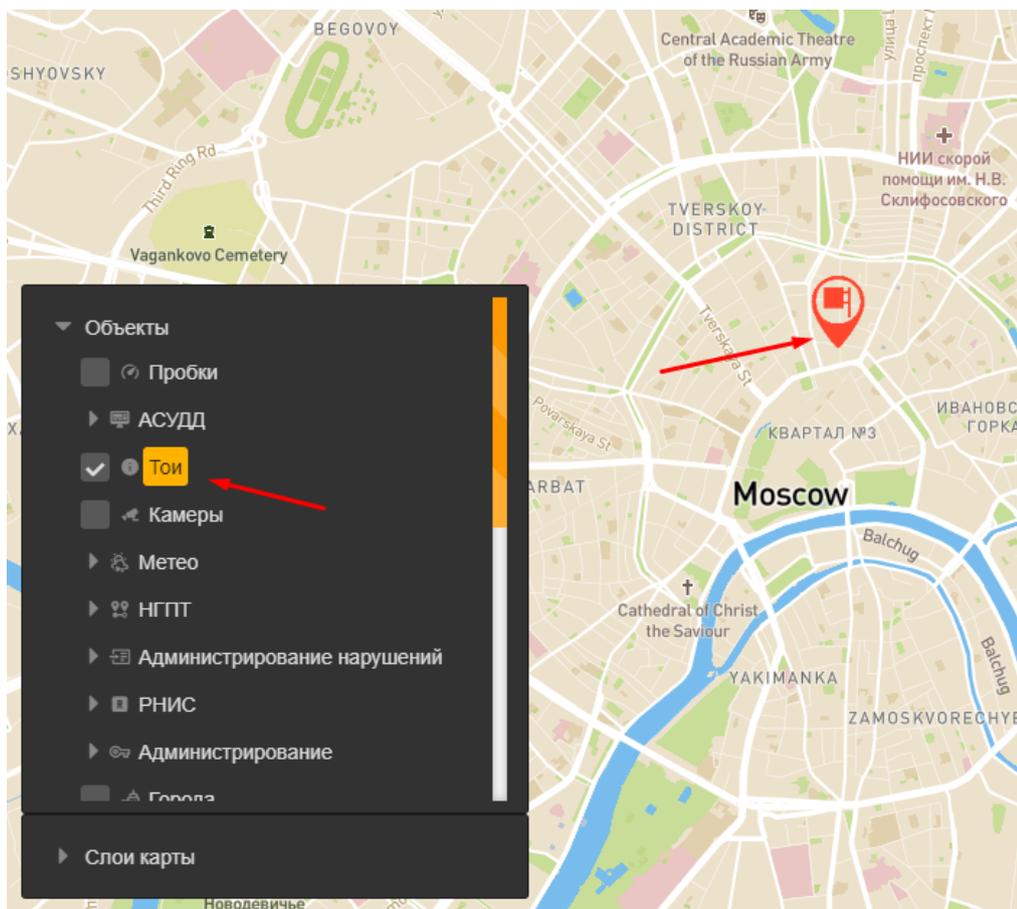


Рисунок 4 - Редактирование набора табло

Далее процесс идентичен созданию набора табло.

Для удаления набора табло следует выбрать соответствующий пункт в меню .

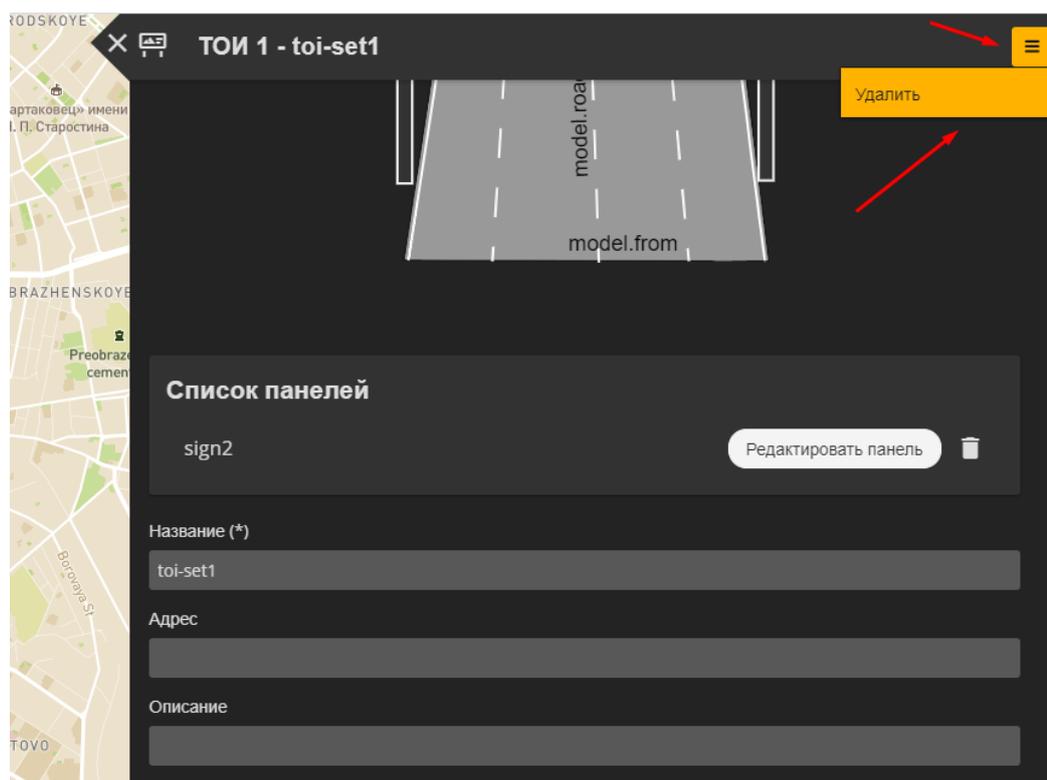


Рисунок 5 - Удаление набора табло

3.1.2. Табло.

Для создания табло надо кликнуть левой кнопкой мыши на его пиктограмме в мнемосхеме

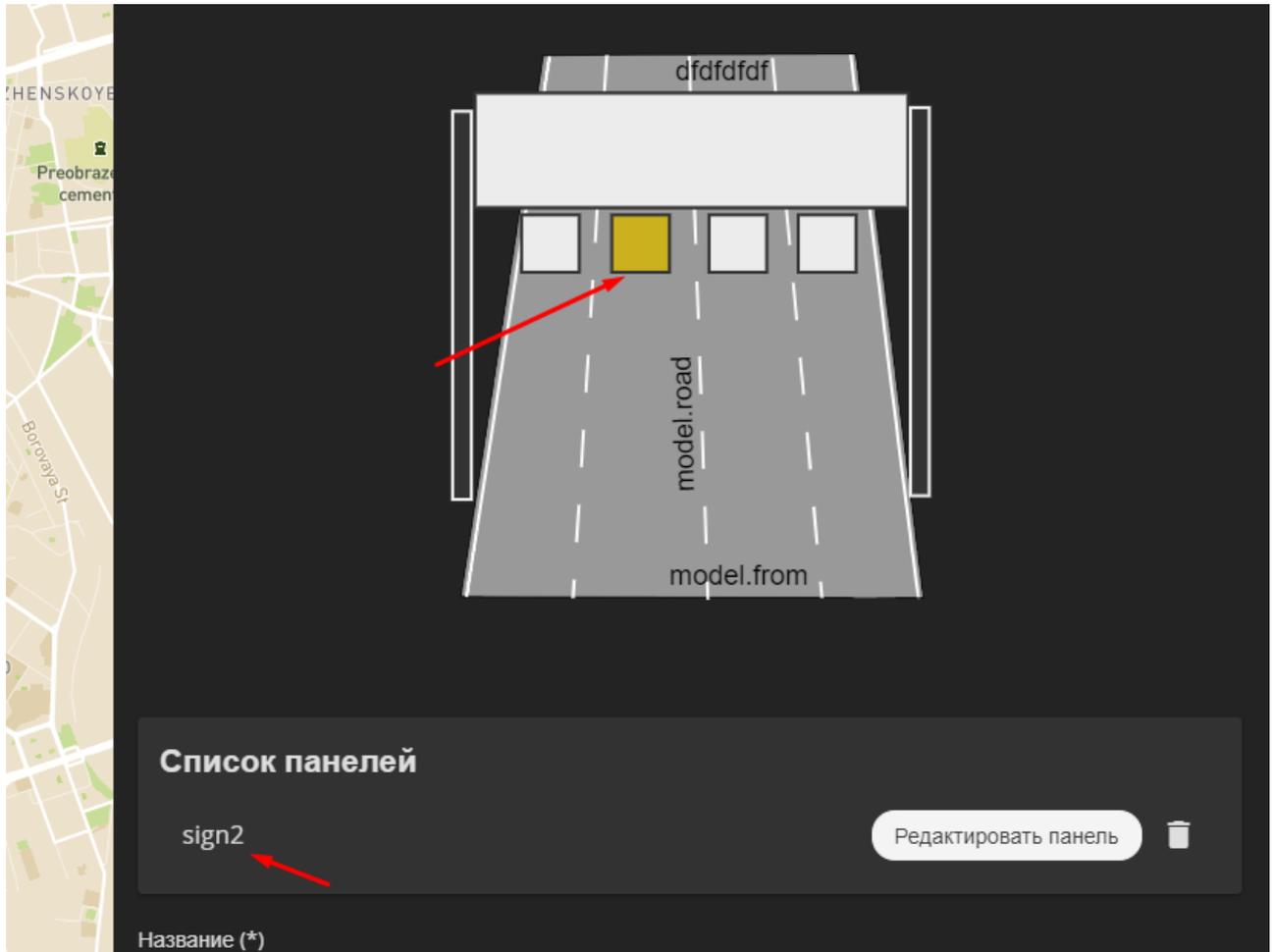


Рисунок 6 - Создание табло

Табло появится в списке и после этого его можно редактировать или удалить

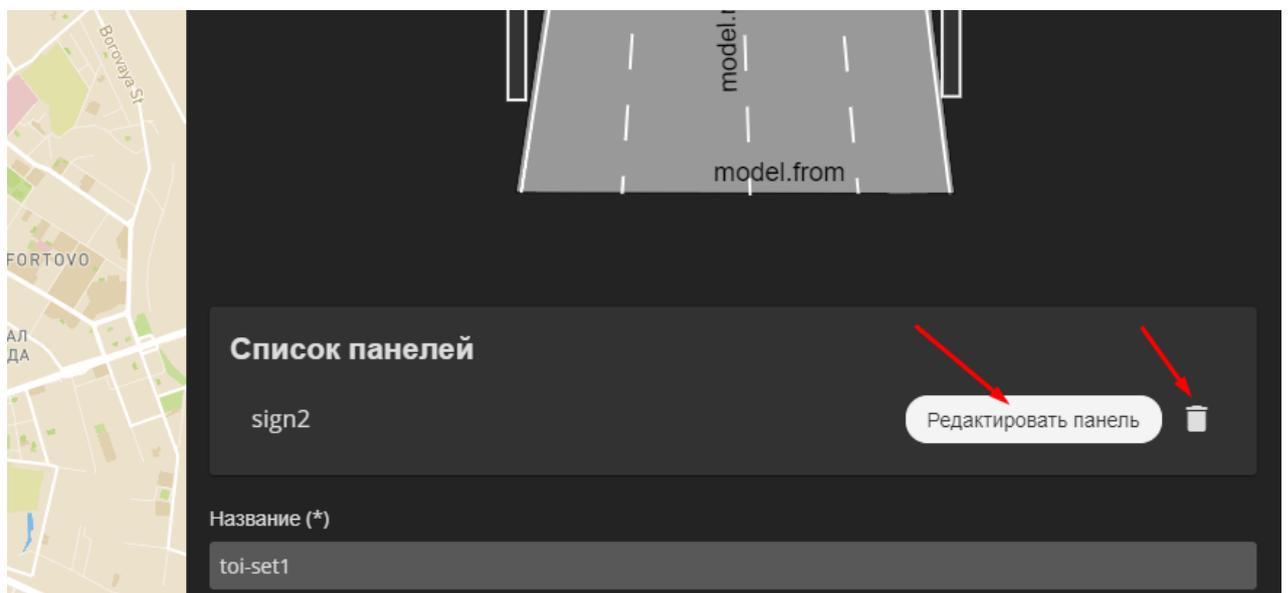


Рисунок 7 - Редактирование/удаление табло

При редактировании достаточно задать обязательные поля - «ip контроллера», «порт контроллера», «внутренний id» (на случай если один контроллер управляет несколькими табло, обычно равно 1). Также обязательными являются ширина, высота, тип и производитель, однако в настоящий момент они не используются (можно задать любые значения).

The screenshot shows a mobile application interface for editing a panel. The title bar reads "Редактировать панель". The form contains the following fields:

- Группы панелей: Выбрать группу (dropdown menu)
- ip контроллера (*): 172.16.19.242 (red arrow)
- Порт контроллера (*): 5000 (red arrow)
- Внешний ip контроллера: (empty)
- Внешний порт контроллера: (empty)
- Внешний id контроллера (*): 666
- Внутренний id (*): 666 (red arrow)
- Тип (*): ytyt (red arrow)
- Производитель (*): ytyu (red arrow)
- Модель контроллера: (empty)
- Ширина (*): 66 (red arrow)
- Высота (*): 66 (red arrow)

At the bottom right, there is a watermark: "Activate Windows Go to Settings to activate Windows."

Рисунок 8 - Ввод параметров табло

Также имеется возможность выбрать группу табло.

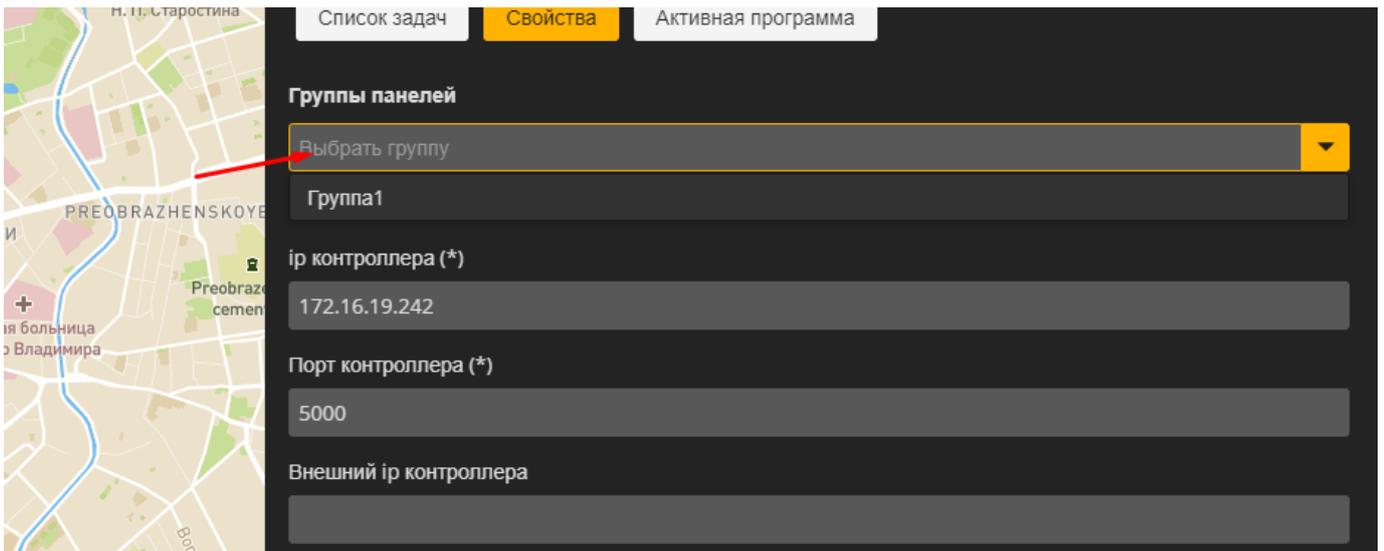


Рисунок 9 - Выбор группы табло

Для выбора группы табло следует предварительно создать такую группу в библиотеке.

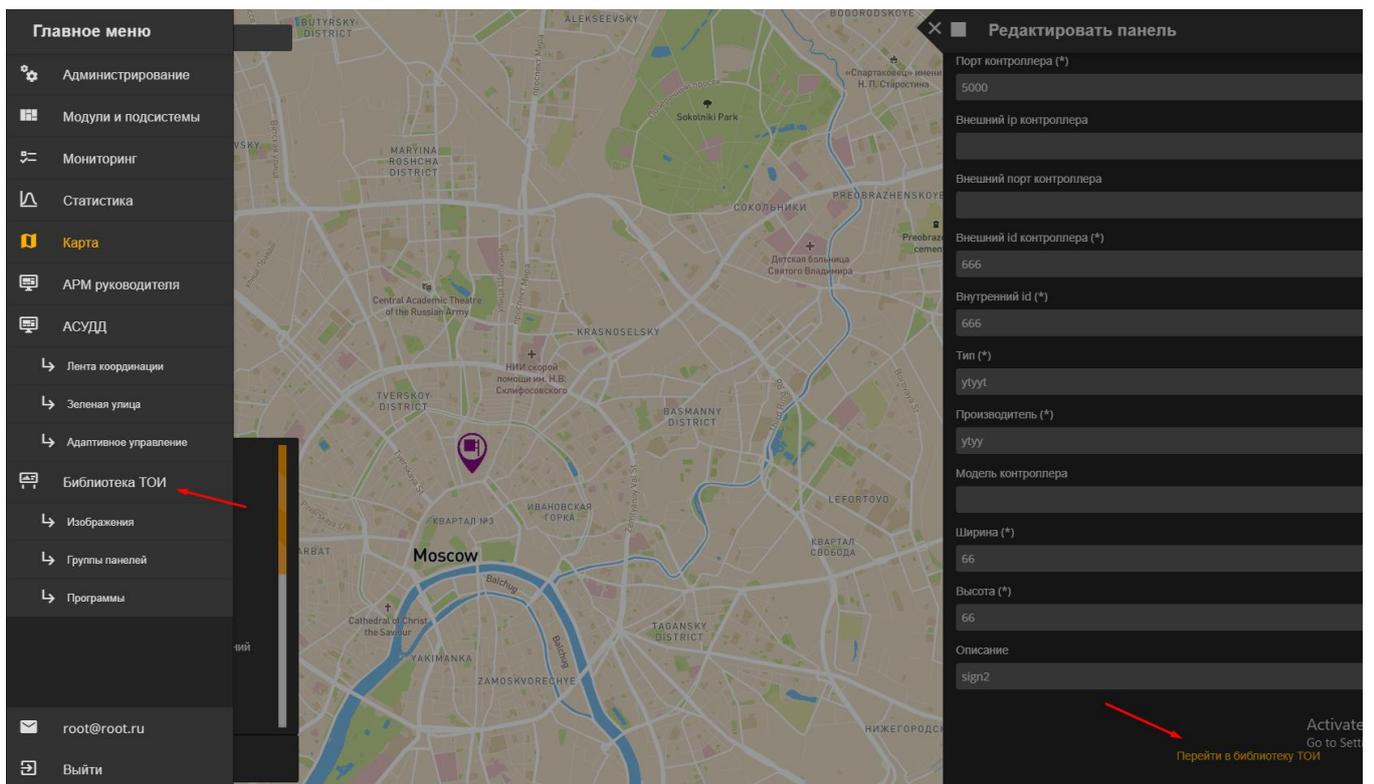


Рисунок 10 - Создание группы табло

3.1.3. Группа табло

Для редактирования групп табло следует выбрать пункт "Группы панелей" в библиотеке

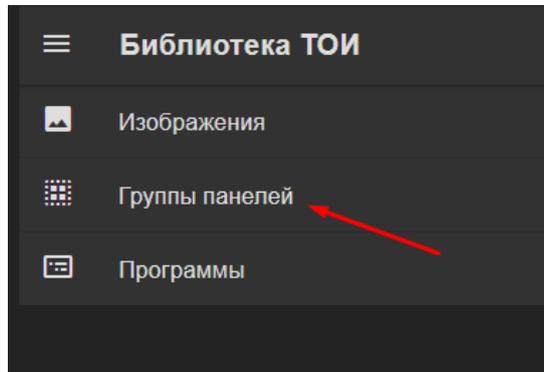


Рисунок 11 - Выбор редактирования группы табло

В подменю «группы панелей» возможно создавать, удалять и редактировать группы

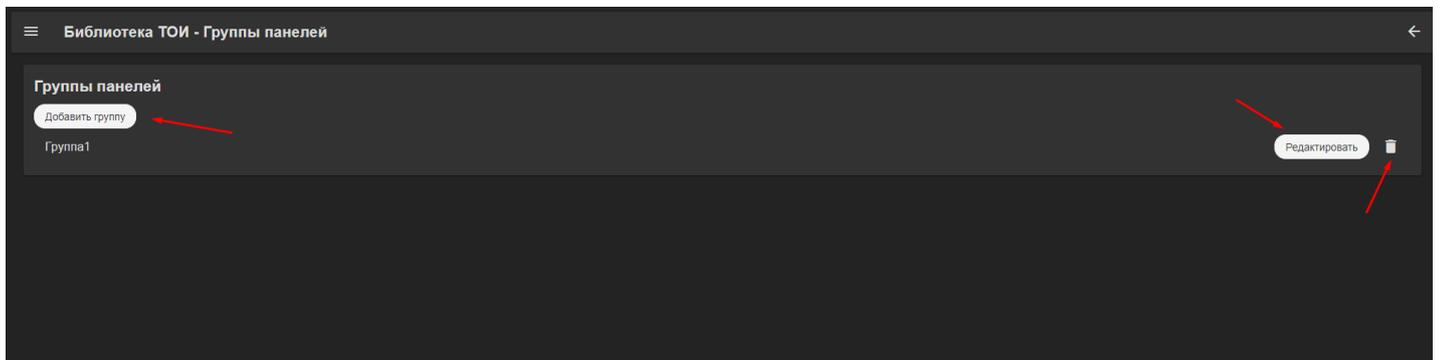


Рисунок 12 - Подменю «Группа панелей»

Также возможно изменить перечень табло внутри группы. У группы табло имеется лишь одно обязательное поле — название.

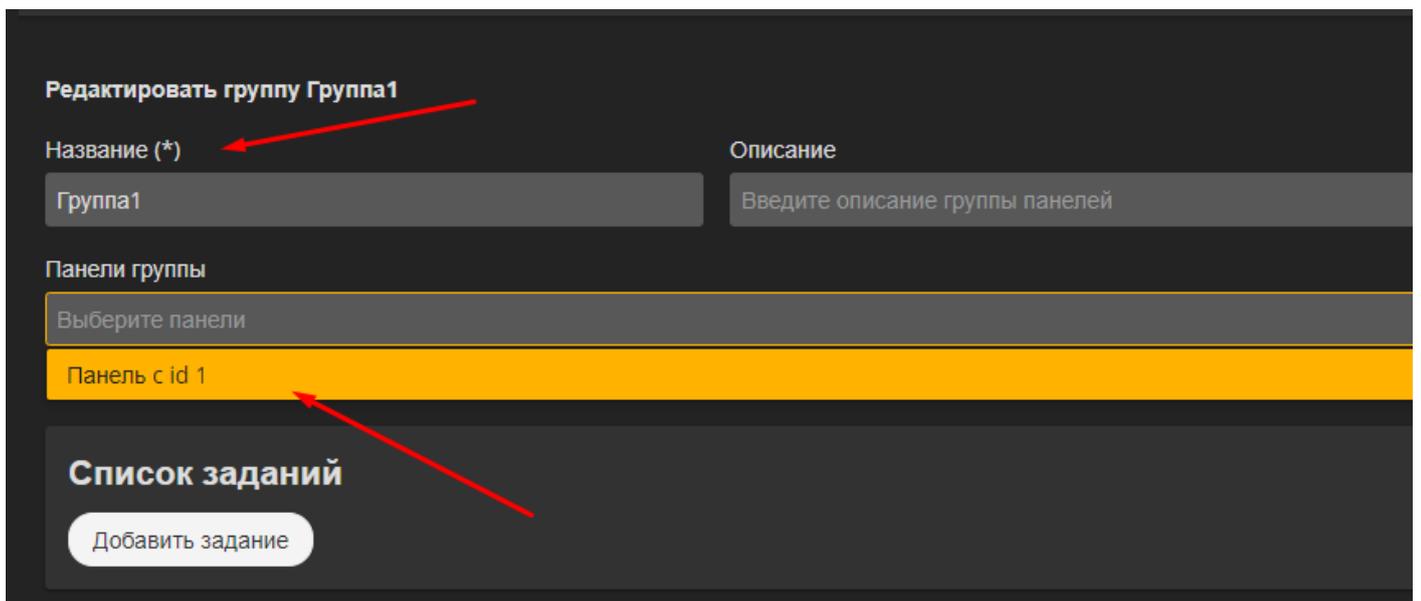


Рисунок 13 - Редактирование группы табло

3.2. Создание контента

3.2.1. Изображения

Для работы с изображениями нужно выбрать пункт "Изображения" в библиотеке

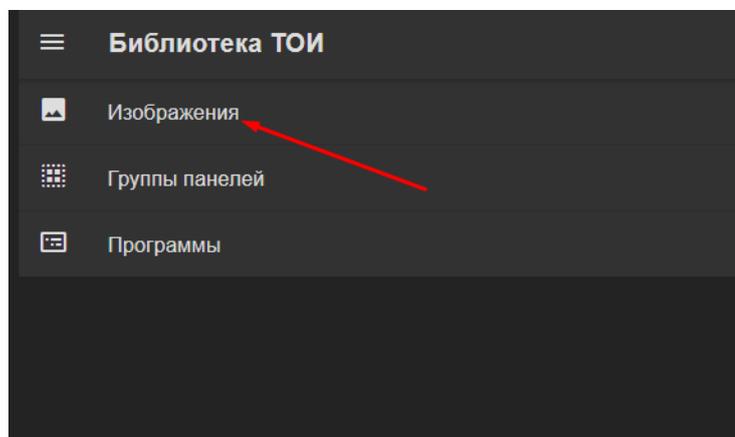


Рисунок 14 - Выбор подменю «Изображения»

Список изображений редактируется стандартным способом как показано на Рисунке ниже.

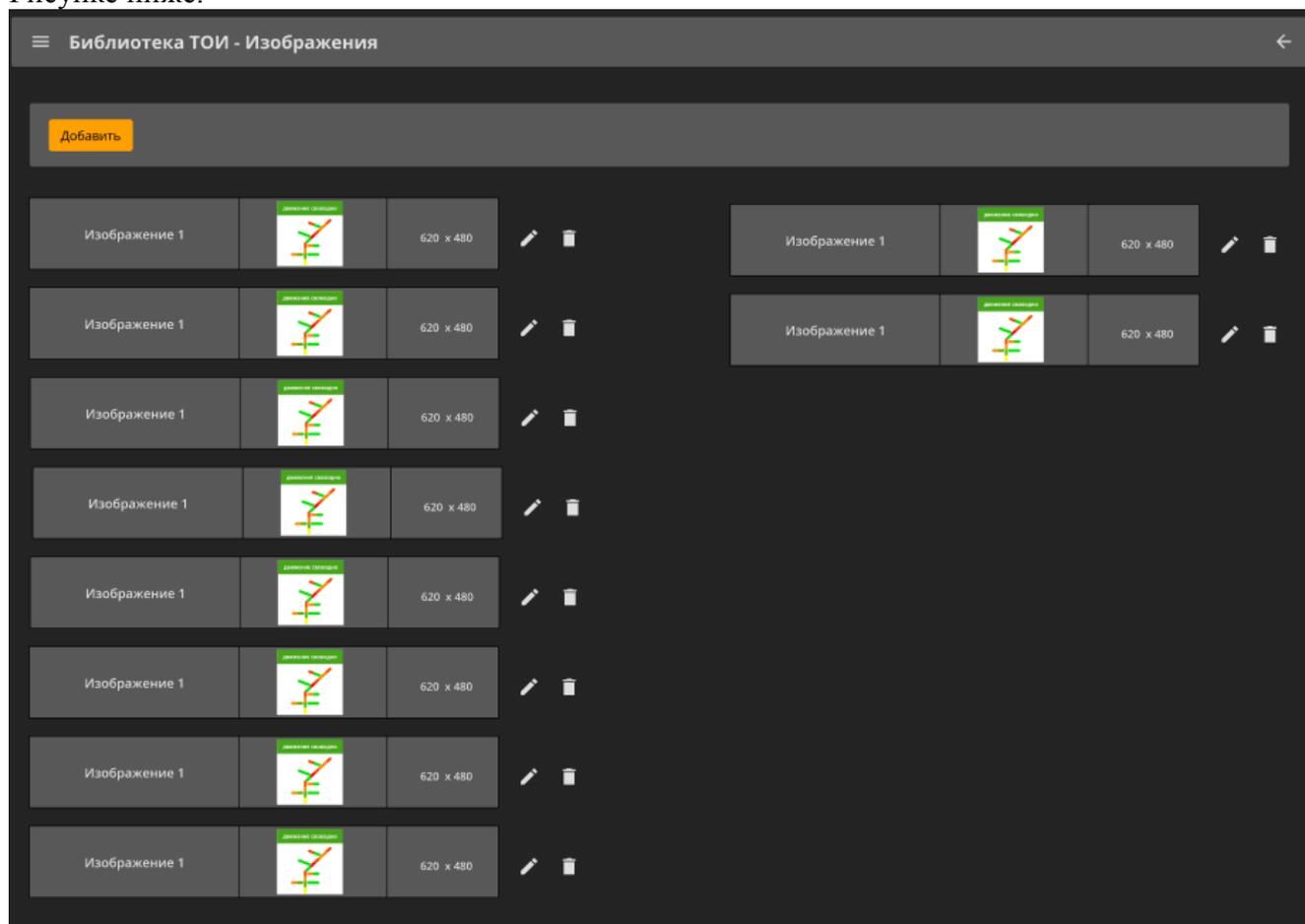


Рисунок 15 - Список изображений

Сначала необходимо ввести название изображения и сохранить его

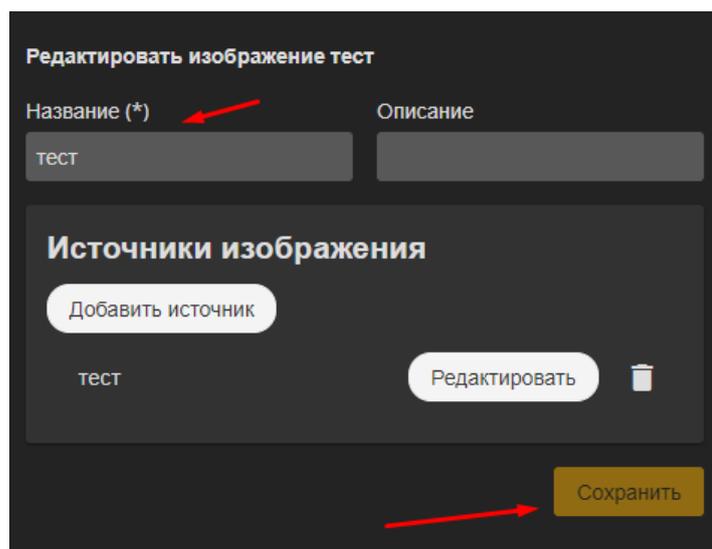


Рисунок 16 - Редактирование в подменю «Изображения»

Затем будет предоставлена возможность редактировать исходные изображения.

3.2.2. Исходные изображения

Список исходных изображений редактируется аналогично остальным спискам. Для добавления конкретного варианта изображения нужно нажать кнопку "Добавить"

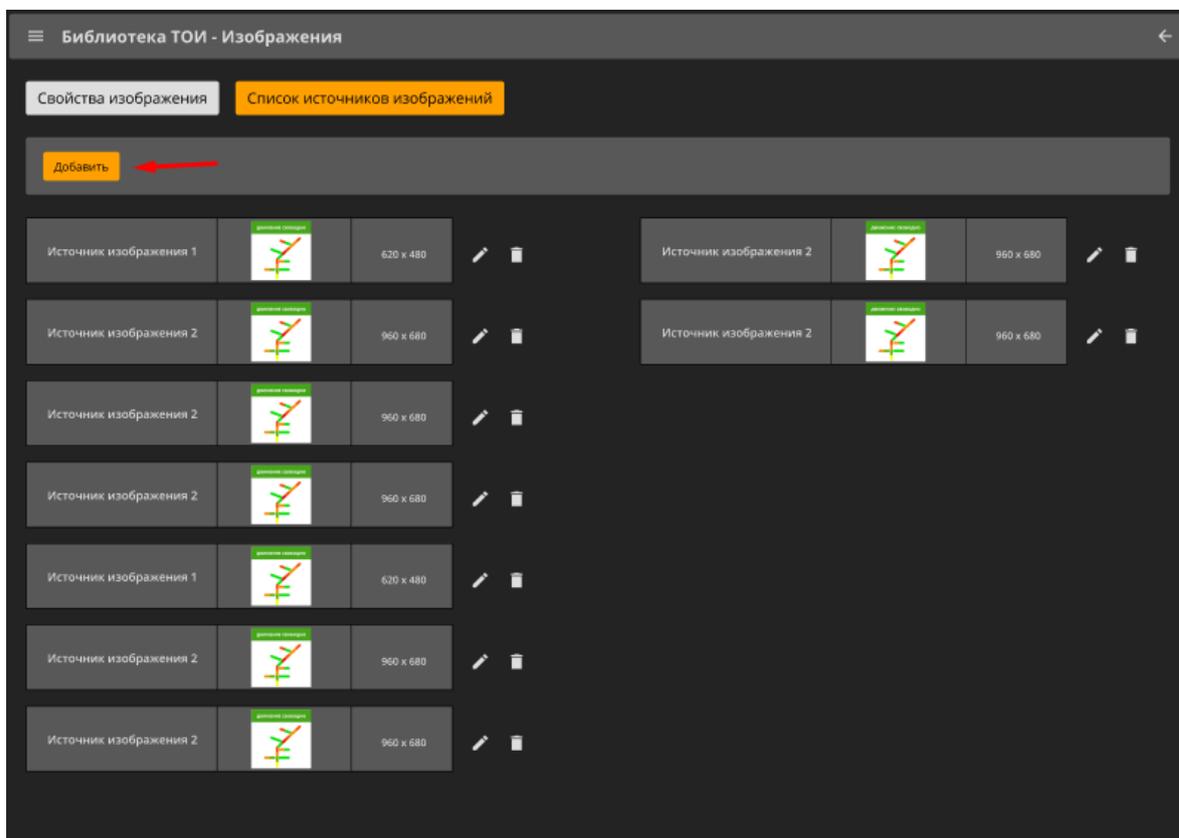


Рисунок 17 - Редактирование в подменю «Изображения»

Далее следует ввести название изображения во вкладке «Свойства» и выбрать картинку из файла.



Рисунок 18 - Добавление изображения

Также есть возможность отредактировать исходное изображение во встроенном векторном SVG редакторе. Для этого надо перейти на вкладку «SVG редактор»

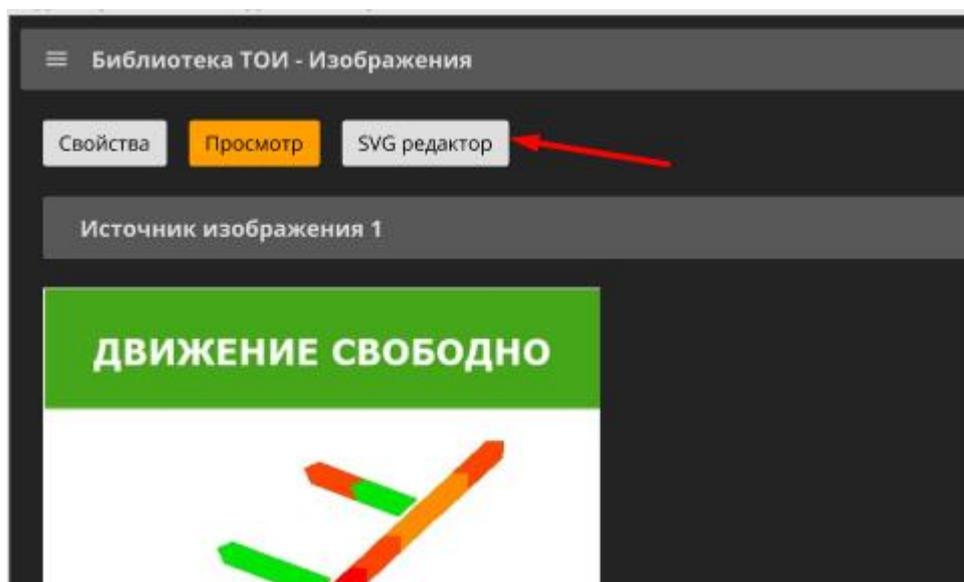


Рисунок 19 - Выбор графического редактора

Далее следует отредактировать изображение и нажать на кнопку «Сохранить изображение»

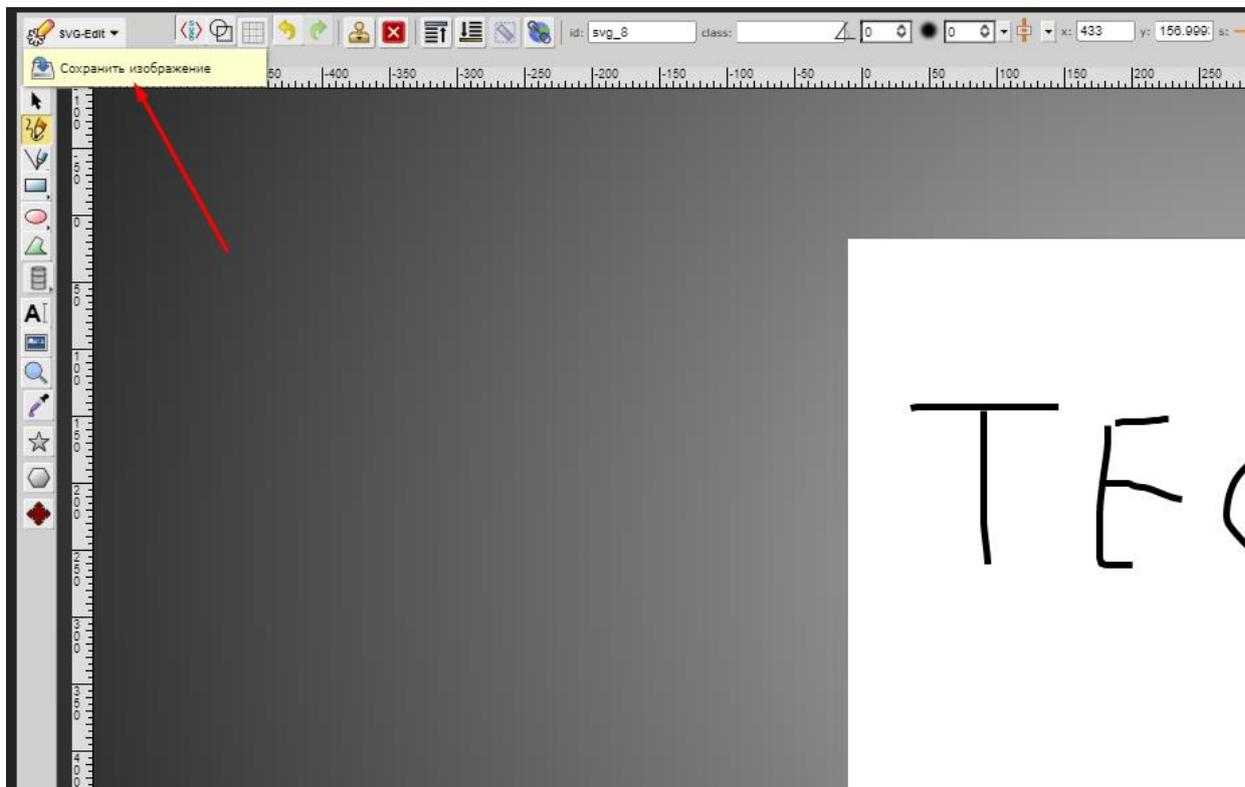


Рисунок 20 - Редактирование изображения в графическом редакторе

3.2.3. Раскадровки

Для редактирования раскадровок следует выбрать пункт "Программы" в библиотеке

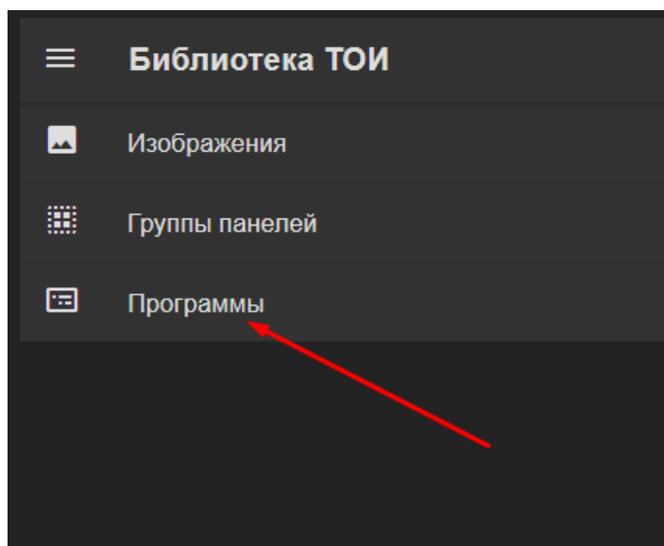


Рисунок 21 - Выбор подменю «Программы»
Список раскадровок редактируется стандартным способом

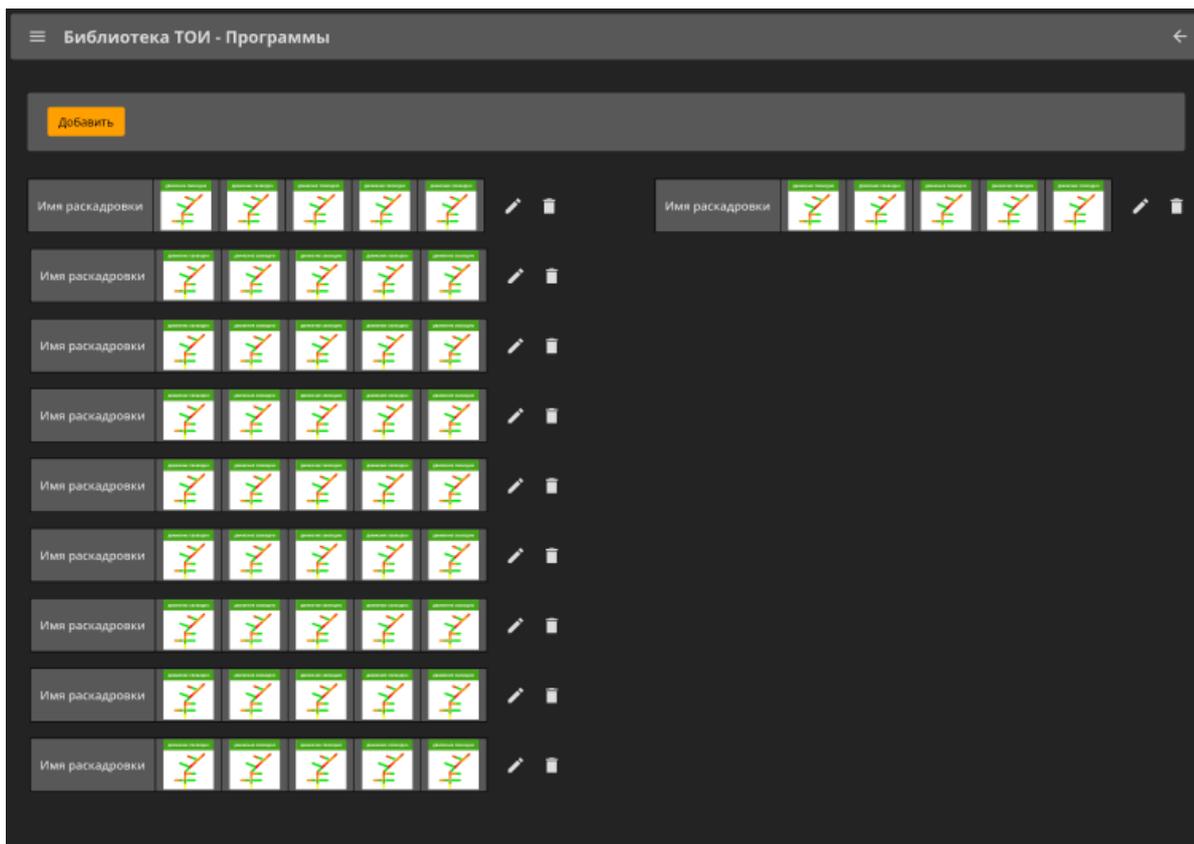


Рисунок 22 - Список раскадровок

Для каждой раскадровки можно создать список кадров

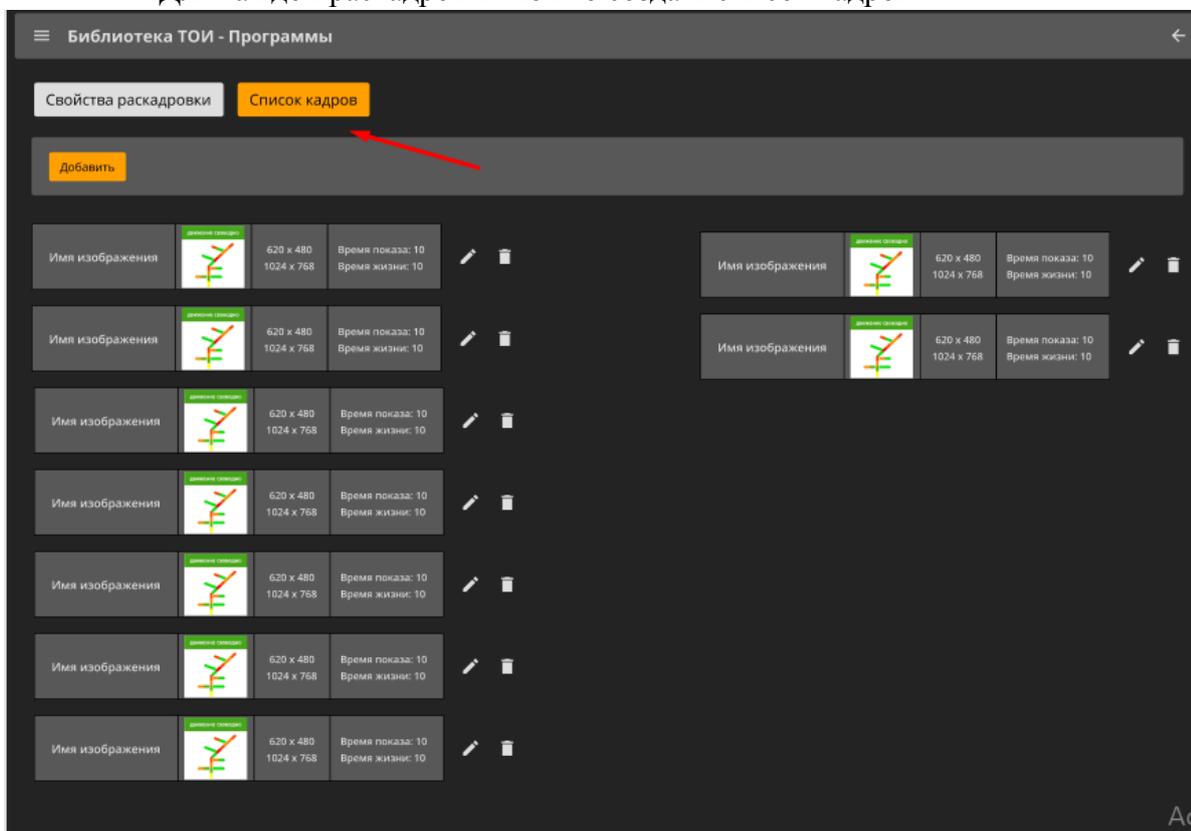


Рисунок 23 - Создание списка кадров

В каждом кадре важным являются поля: "время показа" (сколько секунд будет длиться показ данного кадра), "действителен до / время жизни" (когда кадр станет не актуален), а также само изображение (которое было создано в предыдущих пунктах).

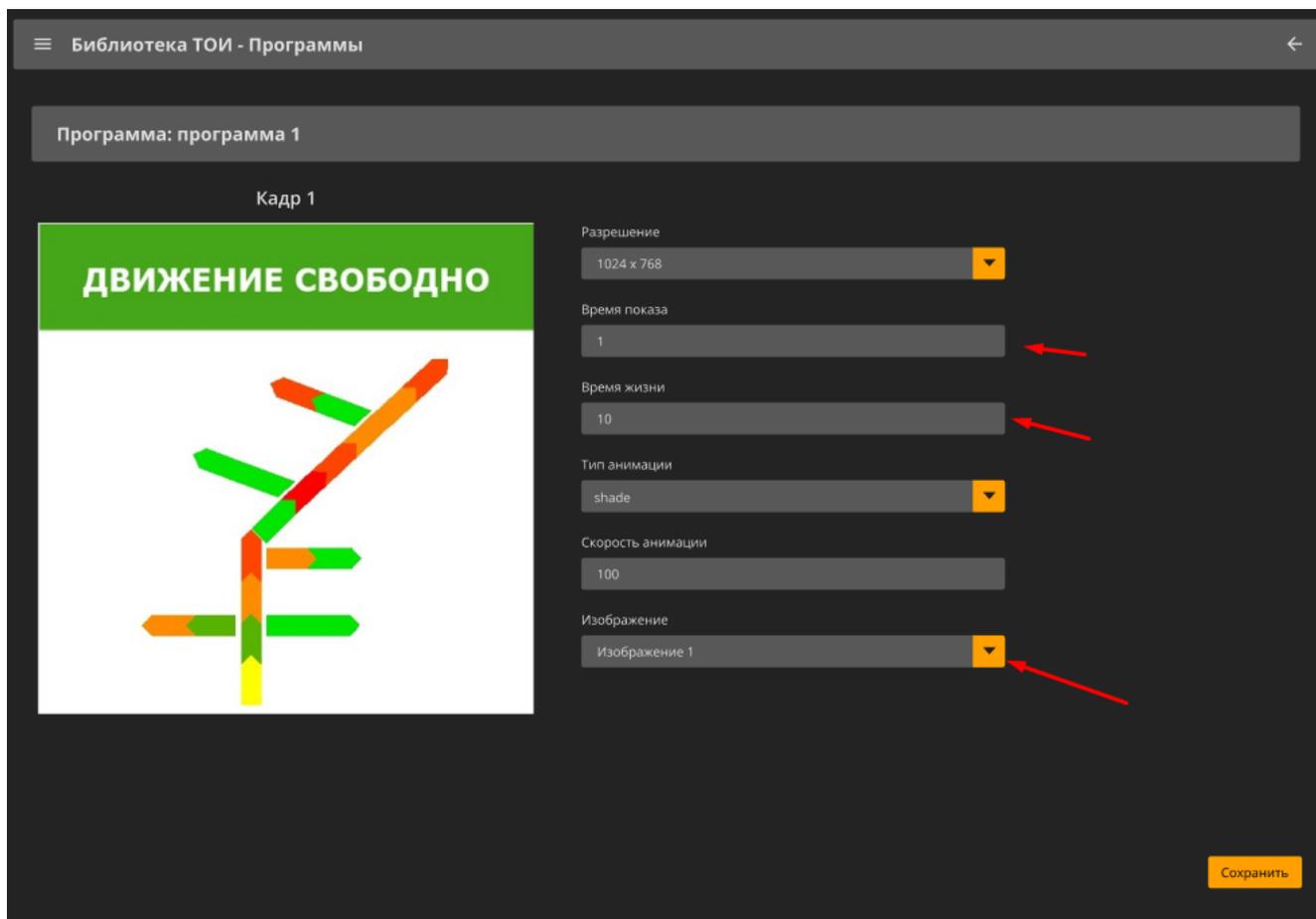


Рисунок 24 - Параметры кадров

После того как раскадровка сформирована, нужно привязать её к табло.

3.3. Привязка контента к табло.

3.3.1. Подготовка

Связывание раскадровок и табло осуществляется с помощью заданий. Задание можно создать несколькими способами:

Из меню редактирования табло с помощью вкладки "Список заданий" (см. также п. 3.1.2.)

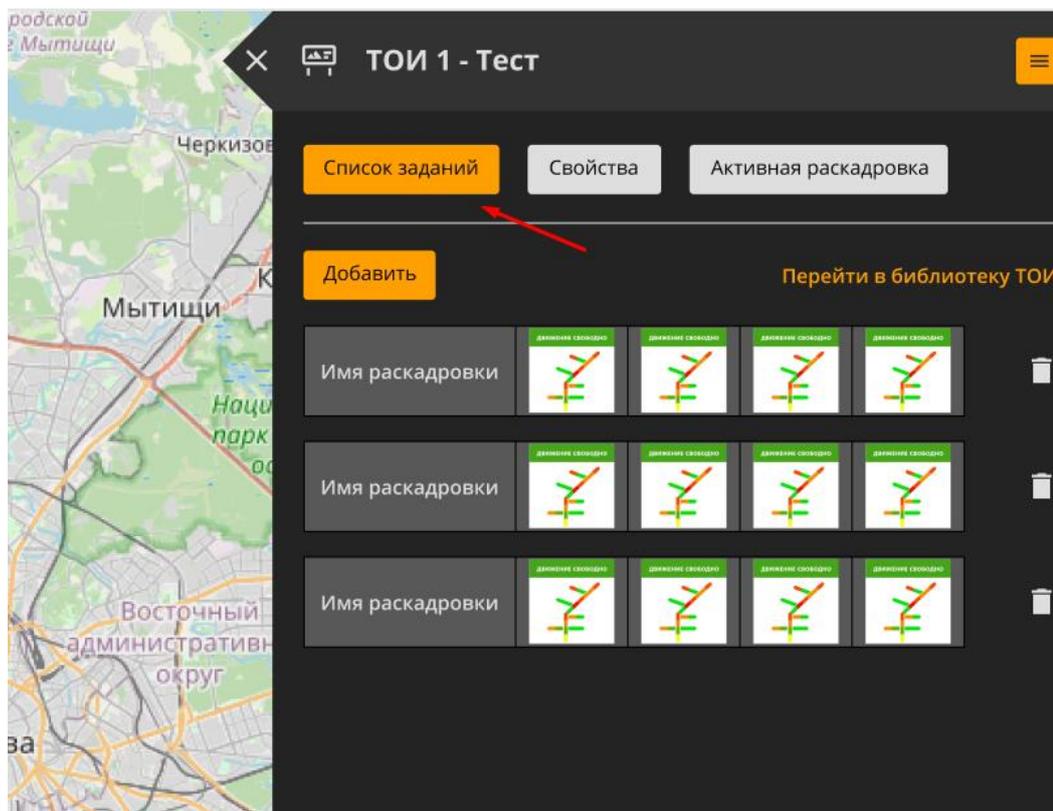


Рисунок 25 - Создание задания для раскадровки

Также из меню редактирования группы табло в библиотеке (см. также п. 3.1.3.).

Задание, назначенное на группы применяется ко всем табло группы. Можно назначать задание либо на группу, либо на единичные табло (иначе будет конфликт заданий).

Можно создать отложенное задание, выбрав какую-либо дату/время в будущем.

3.3.2. Исполнение

После создания задания оно применяется к табло автоматически. Выполнением занимается планировщик заданий, который периодически выполняет наиболее актуальные задания из списка. Однажды отправленное на табло задание повторно не отправляется (для переправки нужно создать новое задание).

3.3.3. Контроль

Для того чтобы посмотреть как выполнилось задание, в меню редактирования каждого табло существует вкладка "Активная раскадровка".

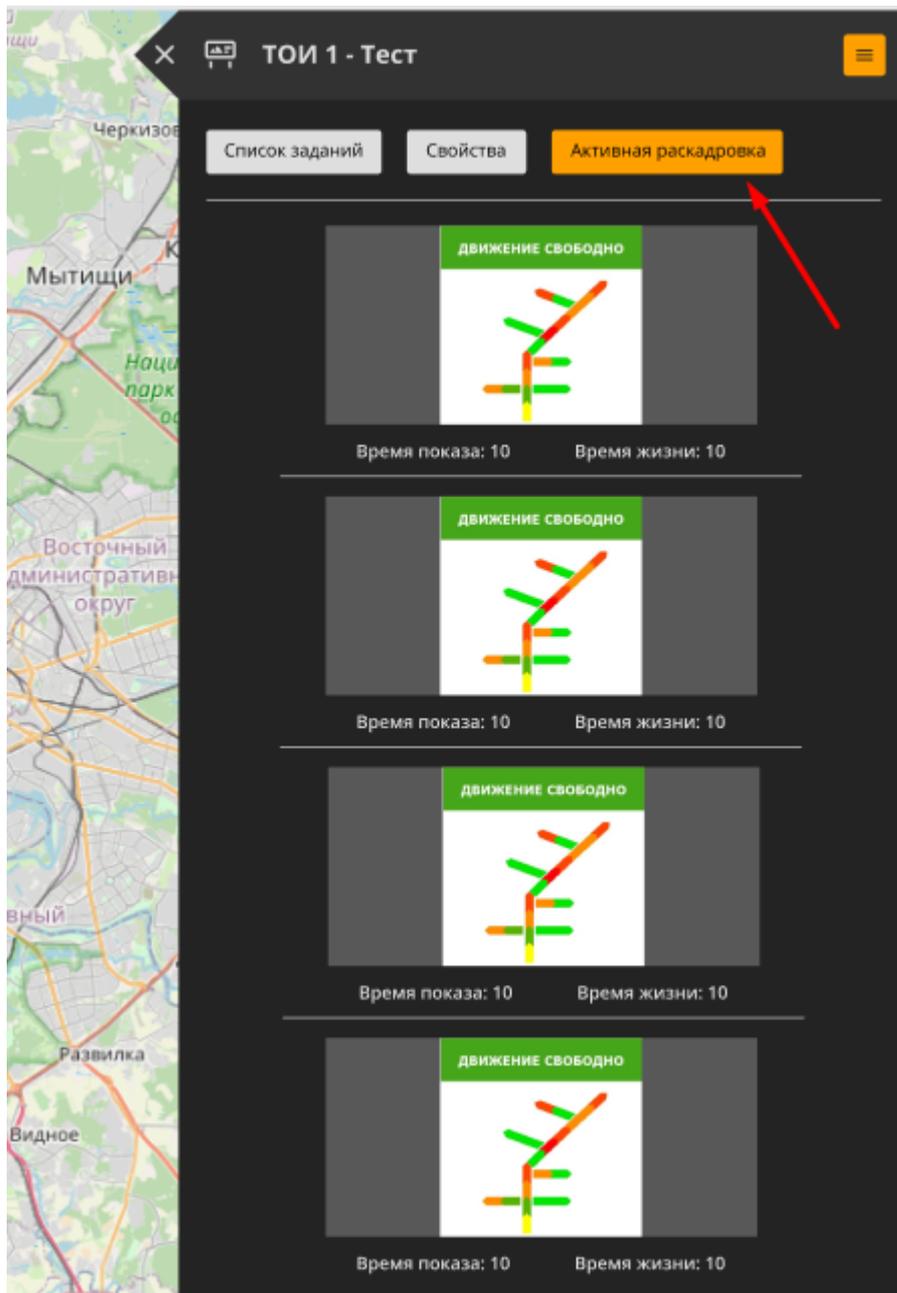


Рисунок 26 - Вкладка «Активная раскраска»

Во вкладке «Активная раскраска» демонстрируется какие кадры загружены в табло в настоящий момент.